

Abraão de Carvalho Albuquerque

Élève ingénieur en Informatique — Cybersécurité & e-Paiement

abrxao@gmail.com | linkedin.com/in/abrxao | abrxao.dev.br | Caen, France

Élève ingénieur (Ensicaen) spécialisé en cybersécurité et e-paiement, avec une expérience concrète en production : la construction d'un pipeline d'outillage logiciel piloté par agents IA au sein d'une fintech – à l'aise sur toute la chaîne, de la cryptographie aux API back-end jusqu'aux applications mobiles natives.

Expériences

Stagiaire Ingénieur Logiciel

Avril 2026 – Août 2026

Market Pay – créé par le groupe Carrefour – France

- Conception d'un pipeline multi-agents IA (**CrewAI**, Gemini, Ollama) déclenché par des webhooks Jira, codant et ouvrant automatiquement des Merge Requests GitLab.
- Mise en place d'une architecture **RAG (ChromaDB)** avec ingestion Git automatisée : détection des changements par hash SHA-256 et nettoyage des données obsolètes.
- Orchestration d'une équipe de 7 agents (architecture → dev. → revue → style → i18n → release) sur un back-end **FastAPI**/PostgreSQL avec webhooks signés.
- Déploiement en production de *Device Manager* (React/Vite) via le pipeline : 13 tickets traités, 112,70 \$ de coût API total, dont un ticket entièrement autonome.

Stagiaire Développement Logiciel Scientifique

2024 – 2025

Ericsson – Groupe de Recherche GTEL – Brésil

- Développement et maintenance d'une bibliothèque de simulation Python pour les réseaux non-terrestres (NTN) ; gestion de l'environnement GitLab de l'équipe.
- Contribution à 5 publications scientifiques via le développement d'outils d'analyse et de simulation.

Développeur Full-Stack

2023 – 2024

SEELECT – Semaine Académique – Brésil

- Conception d'une application web full-stack (React, Node.js, Django, SQLite) avec authentification sécurisée, paiement et API RESTful.
- Génération automatique de certificats pour 200+ participants.
- Direction d'une équipe de 10+ personnes.

Tuteur Pédagogique (bénévolat)

2023 – 2024

Université Fédérale du Ceará – Brésil

- Encadrement d'étudiants en programmation et en calcul.
- Co-auteur d'un support de cours (Jupyter Notebook).

Formation

Diplôme d'ingénieur en Informatique (BAC+5)

2025 – 2027

Ensicaen – France

Option Cybersécurité & e-Paiement – cryptographie et audit de vulnérabilités appliqués aux systèmes de paiement.

Ingénierie des Télécommunications

2022 – 2025

Université Fédérale du Ceará – Brésil

Socle en algorithmique/data science et électronique fondamentale.

Compétences

Langages: Python, TypeScript, Rust, Dart, C/C++, Java

Frameworks: React, Next.js, Flutter, FastAPI, Express, Django, SwiftUI, CrewAI, TensorFlow

Données & Infra: PostgreSQL, MongoDB, ChromaDB, Firebase, Docker, Git, GitLab CI/CD

Projet

BóJogar

Apple Developer Academy

Plateforme d'événements sportifs : API Node.js/TypeScript/MongoDB + application iOS native en SwiftUI, gérée de bout en bout.

Langues

Portugais: langue maternelle

Anglais: courant

Français: courant

Certificats

iOS Foundation – Apple Dev. Academy @ IFCE (120h)

Front-End Engineering – EBAC, 18+ projets (64h)

Mobile Dev. with Flutter – UECE × SOFTEX (60h) 2^e place au hackathon sur la mobilité et l'accessibilité.

Atouts

Autonome | esprit d'équipe | persévérant | force de proposition